

2. LANDASAN TEORI

2.1. Toko Online

Toko online adalah sebuah platform daring yang memungkinkan individu atau bisnis untuk menjual produk atau layanan mereka melalui internet. Dalam artian secara umum online shop merupakan toko yang semua proses transaksinya dilakukan secara digital melalui perantara device yang digunakan oleh pembeli dan penjual (Agung, 2023). Dengan menggunakan toko online, pelanggan dapat dengan mudah menelusuri berbagai produk atau layanan yang ditawarkan, membaca deskripsi, melihat gambar, dan bahkan melakukan pembelian dengan cepat dan mudah melalui sistem pembayaran elektronik. Dengan pertumbuhan perdagangan elektronik yang pesat, toko online telah menjadi salah satu cara yang paling populer dan efisien untuk berbisnis dan berbelanja di era digital.

2.2. Bahan Bangunan

Bahan bangunan adalah setiap bahan yang digunakan untuk tujuan konstruksi (Didik, 2011). Umumnya sebuah peradaban suatu bangsa dapat dilihat dari teknik teknik bangunan maupun sarana dan prasarana yang dibuat atau ditinggalkan oleh manusia dalam perjalanan sejarahnya (Maksum, 2015). Terdapat beberapa macam bahan bangunan yang ada seperti bahan bangunan alami dan yang tidak alami. Contoh dari bahan bangunan yang alami antara lain adalah pasir, kayu, batu, dan masih banyak yang lain. Sedangkan contoh bahan bangunan yang tidak alami antara lain adalah semen, pipa, paku, dan masih banyak yang lain.

2.3. Aplikasi

Aplikasi merupakan perangkat lunak atau program yang beroperasi pada sebuah perangkat. Aplikasi dirancang agar dapat melakukan perintah sesuai kebutuhan pengguna (Aorinka, 2023). Terdapat beberapa macam jenis aplikasi, diantaranya adalah aplikasi mobile untuk pengguna smartphone dan aplikasi desktop untuk pengguna komputer atau laptop. Aplikasi mobile adalah jenis aplikasi yang paling umum dikenal dan digunakan. Contoh aplikasi mobile diantaranya adalah whatsapp, facebook, dan juga youtube.

2.4. Tinjauan Studi

- 1) Rancang Bangun *Website Toko Online* Menggunakan Metode *Waterfall* (Muhammad S., Rezki K., Kasmawi, 2018).
 - a) Permasalahan yang diangkat di penelitian ini adalah Toko-toko aksesoris komputer di bengkalis masih bersifat konvensional (Offline) dimana jika Konsumen ingin melakukan pembelian atau hanya sekedar melihat produk masih harus datang langsung ke toko.
 - b) Hasil dari penelitian ini adalah Website toko online.
 - c) Perbedaan penelitian yang dilakukan adalah skripsi ini dibuat dengan menggunakan basis Android untuk PT. X.
- 2) Pemanfaatan *Framework* Laravel Untuk Pengembangan Sistem Informasi Toko *Online* Di Toko New Trend Baturetno (Aji N. W., Edhy S., Erna K. N., 2019).
 - a) Permasalahan yang diangkat di penelitian ini adalah upaya yang dapat dilakukan untuk memaksimalkan pemasaran produk.
 - b) Hasil dari penelitian ini adalah pengembangan sistem informasi toko online dengan memanfaatkan laravel.
 - c) Perbedaan penelitian yang dilakukan adalah skripsi ini dibuat dengan hasil akhir sebuah aplikasi toko online berbasis android yang memanfaatkan framework flutter.